

Społeczności na rzecz działań adaptacyjnych do zmian klimatu

CO - ADAPT

Komunikat konferencyjny 2



Warszawa

data: 18-19/04/24



Spis treści

3

O projekcie.

4

Informacje ogólne dotyczące konferencji.

5/6

Harmonogram wystąpień - sesja referatowa.

7/8

Harmonogram wystąpień - sesja panelowa.

9

Informacja o grze komputerowej „Osiedle z klimatem”.





O projekcie.

Głównym celem projektu było opracowanie gry komputerowej, stanowiącej narzędzie służące adaptacji miast do zmian klimatu w skali lokalnej w ramach oddolnej inicjatywy danej społeczności miejskiej. Działaniami prowadzącym do powstania prototypu gry były badania, oparte na obserwacji terenowej zrealizowane w miastach polskich, amerykańskich, francuskich, duńskich oraz norweskich przez interdyscyplinarny zespół badawczy złożony z architektów, geografów, socjologów, antropologów i klimatologów uniwersytetów polskich SGGW, UW (Polska) oraz OsloMet, WNRI (Norwegia). Prototyp gry komputerowej testowany był na terenie Warszawy wśród sześciu wybranych społeczności. Praca z nimi stanowiła element edukacji społecznej oraz motywacji do zmian postaw wobec przestrzeni i odpowiedzialności za nią w obliczu wyzwań klimatycznych.



W imieniu międzynarodowego konsorcjum badawczego CoAdapt, mam przyjemność zaprosić Państwa do udziału w międzynarodowej konferencji naukowej:

CoAdapt - Społeczności na rzecz działań w dziedzinie zmian klimatu

Konferencja stanowi podsumowanie międzynarodowego projektu badawczego CoAdapt realizowanego przez konsorcjum uniwersytetów: SGGW, UW, WNRI, OsloMet. Celem inicjatywy jest podjęcie dyskusji na temat zaktywizowania mieszkańców miast do działań o charakterze adaptacji do zmian klimatu.

W dniu 18/04 - konferencja odbywać się będzie na terenie Biblioteki Uniwersytetu Warszawskiego (BUW), przy ulicy Dobrej 55/66. Punkt rejestracyjny dla uczestników wydarzenia będzie znajdował się przy wejściu do czytelni głównej. Każdy uczestnik spotkania dostanie specjalnie przygotowany, imienny identyfikator, który należy nosić w widocznym miejscu. Istnieje również możliwość uczestnictwa w konferencji dla osób wcześniej niezarejestrowanych, imienny identyfikator zostanie dla nich przygotowany w punkcie rejestracyjnym.

Obrady odbywać się będą w sali 316 na III piętrze, dostaniecie się tam Państwo za pomocą windy znajdującej się przy wejściu do czytelni. Dojście do sali konferencyjnej będzie specjalnie oznakowane. Dla osób zainteresowanych testowaniem gry komputerowej oraz aplikacji telefonicznej „Osiedle z klimatem” - będzie to możliwe w godzinach 15-17 w przestrzeni wystawowej BUW – znajdującej się na parterze budynku, przy wejściu do ogrodów Biblioteki. Organizator zapewnia komputery z grą.

W dniu 19/04 – konferencja odbędzie się w Pałacu Kazimierzowskim na kampusie centralnym Uniwersytetu Warszawskiego, przy ulicy Krakowskie Przedmieście 26/28, w sali Senatu na I piętrze.

Szczegółowy program konferencji znajduje się w dalszej części niniejszego komunikatu.

Będzie nam niezmiernie miło Państwa gościć. Do zobaczenia.

Osoba do kontaktu: Agnieszka Dudzińska – Jarmolińska, Wydział Geografii i Studiów Regionalnych - Uniwersytet Warszawski, e-mail: a.dudzinska-ja@uw.edu.pl



Plan Konferencji



Data	Godzina	Program	Miejsce
18.04.2024	8.30 - 9.00	Rejestracja uczestników.	Hol główny
	9.00 - 9.30	Uroczyste otwarcie konferencji.	Sala 316
	9.30 - 10.30	Omówienie głównych założeń projektu CoAdapt. (dr hab. Agata Cieszevska oraz członkowie konsorcjum)	Sala 316
	10.30 -11.00	Przerwa kawowa.	Foyer
	Sesja I	METODY ANGAŻOWANIA SPOŁECZNOŚCI LOKALNYCH W DZIAŁANIA ADAPATACYJNE	
18/04	11.30 - 11.20	Barańczuk J., Masik G., Barańczuk K. Multicriteria Analysis as a method for engaging stakeholders and citizens in activities aimed at supporting climate resilien- ce and adaptation to climate change – Gdansk Coastal City Living Lab case study	Sala 316
	11.20 - 11.40	Lasocki M., Zimowiec-Cieplik K., Drewońko D., Garwyszewska B., Melon M., Urban garden and local community in view of implemen- tation the Green Deal Startegy – study of the potential and development of social urban gardening strategy	Sala 316
	11.40 - 12.00	Koperska-Kośmicka M. Działania Żuławskiego Parku Historycznego w przywracaniu świadomości powodziowej mieszkańców delty Wisły	Sala 316
	12.00 - 12.20	Wydra J. Zaangażowana obojętność. Krakowskie społeczności wobec zmian klimatu	Sala 316
	12.20 - 12.40	Szumigała P., Szumigała K., Działania społeczności lokalnych na rzecz adaptacji do zmian klimatu na wybranych przykładach z kraju i zagranicy	Sala 316

Plan Wystąpień



Data	Godzina	Program	Miejsce
19/04/24	12.40 -13.30	Przerwa obiadowa.	Foyer
	Sesja II	NARZĘDZIA EDUKACJI KLIMATYCZNEJ	
	13.30 - 13.50	Bradecki K. 'Housing Estate Game' as a Novel Tool of Gamification to Improve Sustainable Education in the Fields of Architecture and Urban Planning: The Application of Augmented Reality in Card Games	Sala 316
	13.50 - 14.10	Ciepiela A., Wójtowicz-Wróbel A., Wałaszek M., Hess D., Programy edukacyjne dla zmian klimatu – badanie świadomości proekologicznej młodych mieszkańców małych miast.	Sala 316
	14.10 - 14.30	Sowińska-Świerkosz B., Wójcik-Madej J. How to inform stakeholders about the effectiveness of nature-based solutions to climate change adaptation and mitigation?	Sala 316
	14.30 - 14.50	Górka A., Kurkowska A. Szkoły letnie architektury wspierające budowanie postawy zaangażowania społecznego	Sala 316
	15.10 - 15.30	Arczyńska M. Dziedzictwo, mikroby i ślad węglowy – jak rozmawiać z lokalną społecznością o wykorzystaniu istniejących zasobów	Sala 316
	15.30 - 15.50	Rzeńca A. Panel obywatelski jako metoda partycypacyjnej adaptacji miasta do zmian klimatu.	Sala 316
	15.50 -16.10	Przerwa kawowa	Foyer
	16.00 - 17.30	Gra komputerowa - warsztaty.	Galeria
	15.50 -16.10	Przerwa kawowa	Foyer
	19.00-21.00	Uroczysta kolacja (obowiązują zaproszenia)	

Plan Konferencji



Data	Godzina	Program	Miejsce
19.04.2024	9.00 - 9.30	Rejestracja uczestników.	Hol główny
	9.30 - 11.00	Projekt CoAdapt – prezentacja wyników projektu - prezentują członkowie zespołu projektowego. .	Sala Senatu
	11.00 -11.30	Przerwa kawowa.	Foyer
	Sesja I	Panel dyskusyjny I - EDUKACJA KLIMATYCZNA - NAUKA	
	11.30 - 12.45	prof. Carlo Aall - Vestlandsforskning dr Łukasz Kurowski - Katedra Systemu Finansowego (Kolegium Zarządzania i Finansów - SGH) dr Jarosław Suchożębski - Katedra Hydrologii (Wydział Geografii i Studiów Regionalnych - UW)	Sala Senatu
	Sesja II	Panel dyskusyjny II - EDUKACJA KLIMATYCZNA - DZIAŁANIA SAMORZĄDOWE	
	12.45 - 14.00	Joanna Heyda - Biuro Ochrony Powietrza i Polityki Klimatycznej (PK), Wydział Polityki Klimatycznej w Warszawie Katarzyna Przyjemska-Grzesik - kierownik zespołu „Kraków w zieleni” w Zarządzie Zieleni Miejskiej w Krakowie Katarzyna Łaziuk- Zastępca Burmistrza Miasta Mińsk Mazowiecki	Sala Senatu
	14.00-15.00	Przerwa obiadowa	Foyer

Plan Konferencji



Data	Godzina	Program	Miejsce
	Sesja III	Panel dyskusyjny III: EDUKACJA KLIMATYCZNA - DZIAŁANIA ARTYSTYCZNE I AKTYWISTYCZNE	Sala Senatu
	15.00 - 16.15	dr inż. arch. Artur Jerzy Filip - Katedra Urbanistyki i Gospodarki Przestrzennej, Wydział Architektury (PW) Julia Krupa - artystka - rezydentka Warszawskiego Obserwatorium Kultury w 2023 roku. Jadwiga Klata - Ruch Solidarności Klimatycznej	Sala Senatu
	16.15 -17.00	Przerwa kawowa	Foyer
	19.00-22.00	Uroczysta kolacja (obowiązują zaproszenia)	





O grze.

Projektowana gra komputerowa i planszowa była testowana na terenie warszawskich osiedli. Jej celem było zwiększenie świadomości lokalnych społeczności na temat zmian klimatycznych oraz, poprzez prezentację możliwych działań, edukacja w zakresie adaptacji przestrzeni miejskich. W grze znajdują się mapy wybranych osiedli uzupełnione o dane środowiskowe takie jak: temperatura, opady deszczu, zanieczyszczenia. Środowisko gry umożliwi graczom odkrywanie przyszłych scenariuszy i próby pewnych działań ukierunkowanych na dostosowanie otoczenia do zmian klimatycznych. Przykładami starań, które można osadzić w grze jest: założenie ogrodu deszczowego służącego retencji wody opadowej w czasie ulewnych deszczy, instalacja paneli fotowoltaicznych pozwalających na zmniejszenie zużycia paliw kopalnianych, sadzenie drzew w celu redukcji miejskiej wyspy ciepła. Naszym źródłem inspiracji jest "The Environmental Game Design Playbook":

www.coadapt.pl

Fb: coadapt

Iceland
Liechtenstein
Norway grants

NCBR
Narodowe Centrum Badań i Rozwoju

CoAdapt korzysta z dofinansowania o wartości 1,4 miliona euro otrzymanego od Islandii, Liechtensteinu i Norwegii w ramach funduszy EOG. Operatorem projektu jest Narodowe Centrum Badań i Rozwoju. Projekt jest współfinansowany w 15% ze środków budżetu państwa.

